

報道関係者各位

渋谷区の子どもたちと教職員がプログラミングにチャレンジ！ 「NECキッズ開発部」開催のお知らせ

2012年9月18日
特定非営利活動法人CANVAS

子どもたちの創造・表現活動を推進する特定非営利活動法人CANVAS（以下、CANVAS）は、日本電気株式会社（以下、NEC）と協働し、次世代を担う子どもたちを応援するプロジェクト「NECキッズ」を展開しています。

今回はその一環として、「NECキッズ 開発部 - こどもプログラミングワークショップ」を開催します。ついては、ぜひ貴社媒体を通じて読者・視聴者の皆さまに、本ワークショップを広くお知らせいただきたく、また当日の取材につきましてもご検討くださいますようお願いいたします。

開催概要

日時：平成24年9月29日（土） ① 10:00～12:00 ②13:30～15:30

場所：こども科学センター・ハチラボ
東京都渋谷区桜丘町23-21（文化総合センター大和田3階）

参加者：①渋谷区内の小中学校の教職員 20名

②小学校高学年～中学生 20名

参加費：無料

【主催】 渋谷区教育委員会 【協力】 CANVAS、NEC

WEBサイト <http://www.canvas.ws/nec/hachilabo0929/index.html>

ワークショップの内容

子どもたちが「Scratch」というソフトを使い、プログラミングの基本を学び、自分だけのゲームをつくります。教職員向けのプログラミングワークショップ研修も同時開催します。



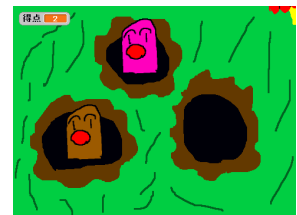
ガイダンス

プログラミングってなんだろう？
身の回りにあるプログラミングを
紹介します。



プログラミングレクチャー

こども用プログラミングソフト
「Scratch」を使ってプロ
グラミングの練習してみよう！



ゲームづくり

オリジナルのゲームをプログラ
ミングしてみよう！

タイムテーブル（予定）

第一部

TIME	RAP	進行	
10:00	0:30	Scratchの概要	活動主旨、プログラミングとは？身の回りのプログラミングの紹介
10:30	0:20	Scratchの基本操作	Scratchの使い方レクチャー、練習問題チャレンジ
10:50	0:10	休憩	
11:00	0:50	Scratchによる作品作り	オリジナルのゲームづくり
11:50	0:10	まとめとふりかえり	指導手法の案、活動のステップアップキャリアキュラム例

第二部

TIME	RAP	進行	
14:00	0:10	あいさつとScratchの説明	活動主旨、プログラミングとは？身の回りのプログラミングの紹介
14:10	0:20	Scratchの基本操作	Scratchの使い方レクチャー、練習問題チャレンジ
14:30	0:30	Scratchによる作品作り前半	オリジナルのゲームづくり
15:00	0:10	休憩	
15:10	0:40	Scratchによる作品作り後半	オリジナルのゲームづくり
15:30	0:20	作品発表	
15:50	0:10	まとめとふりかえり	作品鑑賞、Scratchの発展・家庭等での利用案内

「Scratch」とは



このワークショップでは、Scratch とよばれるソフトを利用して、プログラミングを行います。Scratchはアメリカのマサチューセッツ工科大学メディアラボで研究開発されている子ども用プログラミング言語です。キーボードからの文字入力を行うことなく、マウス操作でブロックを積むことで積み木のようにプログラムを作成することができます。

世界で80万人の子どもたちが体験をし、作られた作品は200万個。

Scratchはメディアラボのシーモア・パパートという人が考えたプログラミング言語をベースになっており、パパートは発達心理学に基づいて、子どもでも幾何的なプログラミングを通して、数学の様々な概念を理解できることを明らかにしました。

「NECキッズ」とは



次世代を担う子どもたちが、グローバルな世の中で日本を支えていくためには、創造力、表現力また、豊かなコミュニケーション能力を身につけられる教育が必要です。

「NECキッズ」では、子どもたちの創造力や表現力を伸ばすためのワークショップを行います。携帯電話やパソコンなどを活用したクリエイティブな体験をとおして、子どもたちにデジタル社会の夢や可能性を伝えていきます。

本件に関する一般及び報道機関からのお問い合わせ先



特定非営利活動法人CANVAS

Tel : 03-6456-1929 FAX : 03-6456-1926

E-mail : information@canvas.ws