

「CANVAS」プロデュース STEAM教育プロジェクト
キックオフイベント 「STEAM KIDS」 開催決定！



科学・技術・工学・芸術・数学を土台にした、分野横断型の新しい学び

特定非営利活動法人CANVASは、科学・技術・工学・芸術・数学を土台にした、分野横断型の新しい学びのプロジェクト「STEAM KIDS」を開催し、そのキックオフイベントを、2017年5月27日（土）、28日（日）に東京都文京区にて開催いたします。

これからこどもに求められるのは、多様な価値観・文化のなかで、大量の情報を取捨選択し、再構築し、主体的に新しい価値を生み出すことのできる力です。

STEAM KIDS プロジェクトでは、科学・技術・工学・芸術・数学を土台に「かんじる、かんがえる、つくる」というプロセスを大切にしながら、あらゆる分野の知識を活用し、アイデアを形にできるこどもを育む場を提供します。じっくりと「つくる」ことに取り組めるワークショップ、科学技術の「驚き」を親子で一緒に感じることのできる参加型のショー、触って楽しむことのできる展示など、様々な学びを体験することができます。ご多用のこととは存じますが、ぜひ貴社媒体を通じての開催告知及び当日の御取材を賜りたく、ご検討のほど、何卒よろしくお願い申し上げます。

* STEAMとは？

海外では欧米を中心に、Science（科学）・Technology（技術）・Engineering（工学）・Mathematics（数学）を土台にした「STEM教育」、またそこに「Art（芸術）」を加えた「STEAM教育」という新しい教育アプローチの導入が進んでいます。アメリカでは年間30億ドルの予算が投じられ、2020年までに初等中等教育の優れたSTEM分野の教師を10万人養成する・今後10年間でSTEM分野の大学卒業生を100万人増加させる・初年次から高校卒業までの間でSTEM分野の経験を持つ若者を毎年50パーセント増加させるなど、産官学民連携した取り組みが進んでいます。

CANVASでは、創造・表現の領域である「Art（芸術）」を加えた「STEAM」として展開します。

開催概要

【名 称】 STEAM KIDS

【開催日時】 2017年5月27日（土）・28日（日） 10:00-17:00

【会 場】 東京大学本郷キャンパス福武ホール ラーニングスタジオ、ラーニングシアター
(東京都文京区本郷7-3-1)

【主 催】 特定非営利活動法人CANVAS

【共 催】 株式会社デジタルえほん

【対 象】 ①未就学児 3歳～大人まで
②本イベントにご関心のある方

教育関係者、行政関係者、大学関係者、ミュージアム関係者、企業関係者、アーティスト、ファシリテーター
各種NPO法人・団体、など

【公式ホームページ】 <http://steamkids.jp/>

SHOW & TALK



ヒゲ博士とナンセンスマシーン

5月28日（日）11:00～12:00 明和電機

明和電機社長が演じる「ヒゲ博士」が、ナンセンスマシーンを開発します。

ステージにはマラソンランナーが走りながらトマトを食べることができる「ウェアラブルトマト」や、空気砲を使って煙の輪を手から発射する装置「クウキポーン」などのナンセンスマシーンが登場し、明和電機の自動演奏楽器に合わせて歌って踊る愉快なショーです。

わくわく数の世界の大冒険　世界は数学でできている。

5月28日（日） 桜井進

「わくわく数の大冒険」「面白くて眠れなくなる数学」シリーズでおなじみ

学」シリーズでおなじみ

桜井進氏、出演決定！



「わくわく数の大冒険」

「面白くて眠れなくなる数学」シリーズで

おなじみ桜井進氏、出演決定！

詳細は後日WEBにて掲載予定。

桜井進（さくらい すすむ）

1968年山形県東根市生まれ

サイエンスナビゲーター®

株式会社sakurAi Science Factory 代表取締役

東京工業大学理学部数学科卒

在学中から予備校講師として教壇にたち数学や物理を楽しく分かりやすく生徒に伝える。2000年、サイエンス

ナビゲーター®を名乗り、数学の歴史や数学者の人間ドラマを通して数学の驚きと感動を伝える講演活動をスタート。世界初の数学エンターテイメントは日本全国で反響を呼び、テレビ出演、新聞、雑誌などに掲載され話題になっている。



第5回デジタルえほんアワード表彰式

5月27日（土）14:15～16:15

2012年より開催している「デジタルえほんアワード」。今では世界中から応募が殺到する、国際的なアワードへと成長しました。今後更に盛り上がりを見せていく「デジタルえほん」の新しい可能性を探しつつ、新しいデジタル表現手法の開拓と発展を目指します。

審査には、様々な分野の第一線で活躍されている豪華審査員を招き、厳選なる審査を経て、こどもたちの創造力を育む良質なデジタルえほんを表彰します。また、今年は「デジタル教材賞」や「セサミストリート賞」の賞典も新設！お楽しみ！

*デジタルえほんアワード公式サイト <http://www.digitalehonaward.net/>



随时コンテンツ
追加予定！

W O R K S H O P

60分～90分程度を目安とした、体験型ワークショップを実施します。
CANVASによるワークショップのほか、企業・団体の皆様による実施も
予定しております。参加方法：WEBより事前予約。

5/27
土



トヨタ自動車くるま育研究所

「はんどるさん」

くるま育研究所

13:30~16:40

身のまわりのものにハンドルをくっつけて、自分だけのクルマをつくってみるワークショップ「はんどるさん」。

自由に発想を広げ、どんなものでもクルマにしてしまう、プログラムです。みんなで作ったものを発表して、一人ひとりのかんがえ方を共有してみよう。

参加費：なし

対象年齢：5～10歳推奨



**レインボーカメラで虹を
さがそう！**

15:00-16:30

虹は、どうやってできているんだろう？のぞくと虹が見える不思議なカメラを作成し、光と色の不思議をときあかそう！（プログラム協力：ケミカルエンターテインメント）

参加費：1000円

対象年齢：未就学児4歳～小学生



エレキハンティング

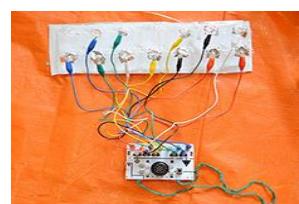
10:00-11:30

電子回路が描けるキット「Agic」を使い、エレキハントができるアイテムを作成。できあがったアイテムでいろいろなものに触れ、どんな場所や素材から電気をつかまえられるかを探ります。

参加費：1000円

対象年齢：未就学児4歳～小学生

5/28
日



木製ロボット“キュベット”で

初めてのプログラミング

プリモトイズ日本販売総

代理店

①12:30-13:00

②13:30-14:00

モンテッソーリ教育に基づいて設計され、イギリスの教育機関でも使われている玩具、キュベットを使ったワークショップです。

デジタル画面を使わず、木製のかわいいロボットを使って楽しく論理的思考法やコミュニケーション能力を育みます。

乗数の概念を理解し、自分で決めたゴールまでロボットを動かせるようになります。

参加費：1500円

対象年齢：各回3～6歳

お絵かきロボットをつくろう！

10:00-11:00

モーター+電池と、ペンなどの画材を組み合わせて、オリジナルお絵かきロボットを制作しよう！動力の与え方や画材の付け方、ロボットの形などをデザインして、身のまわりの素材をつかったものづくりにチャレンジ！

参加費：1000円

対象年齢：未就学児4歳～小学生

Ototoでビックリ楽器を

つくろう！

15:00-16:30

イギリスで開発された電子工作キット「Ototo」と身の回りのものをつなげると、ふしぎな楽器にへんしん！公園の植物や花壇、ベンチなどを動物の声やピアノ、電子楽器など色々な音色のできる楽器に変えて遊ぶことができます。

いろいろなものとつなげて、いつもとは少し違った、たのしい音楽を演奏しよう！

* Ototoはお持ち帰りできません。

参加費：1000円

対象年齢：未就学児4歳～小学生

随時コンテンツ追加予定！

HANDS-ON EXHIBITION

サイエンス・エンジニアリング・テクノロジーに遊びながら親しみ、世界のさまざまなしくみを学ぶハンズオン展示！ストローなどの身の回りの素材を用いながら構造をつくったり、プログラミングで動くロボットと遊んでみたり、ちょっと不思議な色と光の世界を体験したり、小さいお子様から楽しめる体験がいっぱい！

対象年齢：未就学児以上

参加費：事前予約 500円／人 *3歳以下無料

当日参加 1000円／人 *3歳以下無料

参加方法：事前予約制。WEBよりお申込みください



*写真はイメージです

同時開催！第5回 デジタルえほんアワード表彰式&国際デジタルえほんフェア

タブレット、電子書籍リーダー、電子黒板・デジタルサイネージ、スマートフォンなど新しい端末における子ども向けの絵本・書籍、その他デジタル表現である「デジタルえほん」。そんなデジタルテクノロジーによる新しい表現の開拓と発展を目的に設立された「デジタルえほんアワード」の表彰式と、世界45ヵ国以上のデジタルえほんを集め、展示する世界最大級の国際デジタルブックフェアを同時開催！



デジタルえほんアワード公式サイト <http://www.digitalehonaward.net/>

国際デジタルえほんフェア公式サイト <http://d-childrensbookfair.net/>



主催団体

特定非営利活動法人CANVAS

CANVASは子どものための創造・表現の場を提供し、豊かな発想を養う土壌を育てることを目標として設立されたNPOです。これまでおよそ35万人の子どもたちにワークショップに参加いただきました。子どもたちに新しい表現を生み出してほしい、新しい世の中を築いていってほしい。そんな願いを叶えるため、産官学さまざまなプレイヤーのみなさまと連携しながら「未来をつくる」プロジェクトを生み出しています。

CANVASホームページ <http://www.canvas.ws>



本件に関するお問合せ先：STEAM KIDS運営事務局（特定非営利活動法人CANVAS内）

TEL 03-6802-7984/FAX 03-6802-7986 電子メール：press@canvas.ws 公式サイト <http://steamkids.jp/>