

「プログラミング ガールズ！」シリーズ第2巻 『ソフィア ロボット・レースに参戦』

石戸奈々子(NPO法人CANVAS理事長)監修 発刊のお知らせ

2019年11月13日、(株)偕成社より石戸奈々子(CANVAS理事長)が監修を務めた「プログラミング ガールズ！」シリーズ第2巻『ソフィア ロボット・レースに参戦』が発売されました。ぜひ貴社媒体を通じて、本書を広くお知らせいただきたく、ご検討くださいますようお願い申し上げます。

概要



物語を楽しみながらプログラミングを学ぶシリーズの第2弾。
友だちとの関係や、ハッカソンというイベントのようすを通して、
「問題が起きたとき、どのように対処すべきか」「真のチーム
ワークとは？」など、プログラミングに重要なポイントを伝えます。

※原出版国アメリカでは2017年8月の発売後すぐに、NEW YORK
TIMES BESTSELLERSの児童書部門第10位にランクインした、新感覚
プログラミング小説です。

【あらすじ】

プログラミングのイベント〈ハッカソン〉に、ソフィアたちプログラミング・クラブのメンバーも初参加することになった。テーマはロボット。評価ポイントは、迷路をはやく、かつ独創的な方法で脱出させること。しっかり者のソフィアは、とりわけ張り切っていた。家では4人姉妹の長女として頼りにされ、アマフト部のマネージャーの仕事もそつなくこなす。競争は大好きだし、問題解決力には自信がある。それに、気になる男子サミーも別のグループで参加するのだ。ところがパパから、当日は両親とも仕事が入ってしまったので、家で妹たちの面倒をみてほしいと頼まれる。「でもわたしなら、なにか解決法が見つけれられるはず・・・」。他のメンバーに言い出せないまま、悩みを抱え込んでしまったソフィアは、ついこにつちもさつちもいかなくなりー。



シリーズは全4巻で、語り手が各巻で交代していきます(1巻はルーシー、2巻はソフィア、3巻はマヤ、4巻はエリン。2020年3月までに順次、刊行予定)。家庭の事情があったり、じつは適応障害をかかえていたりなど、人には言えないそれぞれの悩みが明かされていきますが、いつも涙ぐましいまでに一生懸命な彼女たちの姿は新鮮で、魅力的です。今後の展開にも、どうぞご期待ください！

【書籍データ】

「プログラミング ガールズ！」シリーズ第2巻『ソフィア ロボット・レースに参戦』
 ステイシア・ドイツ (著), 美馬しょうこ (翻訳), 高橋由季 (イラスト), 石戸奈々子 (監修)
 発売日: 2019年11月13日
 定価: 1,200円+税
 ISBN: 978-4-03-726930-2
 発行元: (株)偕成社

Amazon: <https://www.amazon.co.jp/dp/4037269309>

偕成社サイト: <https://www.kaiseisha.co.jp/books/9784037269302>

★第1巻『ルーシー なぞのメッセージを追え』も好評発売中！★

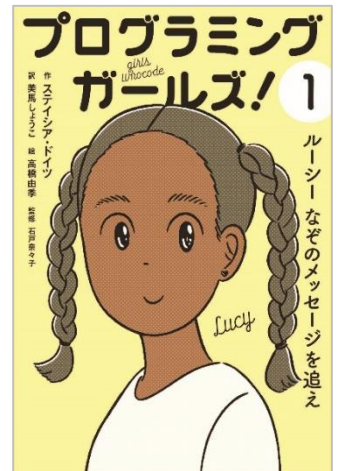
「プログラミング ガールズ！」シリーズ第1巻

ステイシア・ドイツ (著), 美馬しょうこ (翻訳), 高橋由季 (イラスト), 石戸奈々子 (監修)

発売日: 2019年6月21日

Amazon: <http://u0u1.net/Xxz0>

偕成社サイト: <https://www.kaiseisha.co.jp/books/9784037269203>



【監修者プロフィール】



石戸奈々子(いしど・ななこ)

NPO法人CANVAS理事長/株式会社デジタルえほん代表取締役

慶應義塾大学教授、博士(政策・メディア)

東京大学工学部卒業後、マサチューセッツ工科大学メディアラボ客員研究員を経て、NPO法人CANVAS、株式会社デジタルえほん、一般社団法人超教育協会等を設立、代表に就任。慶應義塾大学教授。総務省情報通信審議会委員など省庁の委員多数。NHK中央放送番組審議会委員、デジタルサイネージコンソーシアム理事等を兼任。政策・メディア博士。

著書に「プログラミング教育ってなに? 親が知りたい45のギモン」「子どもの創造カスイッチ!」他、監修に「どんだんめくってはっけん コンピュータのみみつ」「さわって学べるプログラミング図鑑」など。

これまでに開催したワークショップは 3000回、約50万人の子どもたちが参加。

実行委員長をつとめる子ども創作活動の博覧会「ワークショップコレクション」は、2日間で10万人を動員する。

デジタルえほん作家&一児の母としても奮闘中。

<http://www.canvas.ws/nanako/>

本件に関する一般及び報道機関からのお問い合わせ先

特定非営利活動法人CANVAS



遊びと学びのヒミツ基地

CANVASはこどものための創造・表現の場を提供し、

豊かな発想を養う土壌を育てることを目標として設立されたNPOです。

これまで50万人のこどもたちにワークショップに参加いただきました。

こどもたちに新しい表現を生み出してほしい、新しい世の中を築いて

いてほしい。そんな願いを叶えるため、産官学さまざまなプレイヤーのみなさまと連携しながら「未来をつくる」プロジェクトを生み出しています。

CANVASホームページ <http://www.canvas.ws>

問い合わせメールアドレス information@canvas.ws